



BIJLAGE VOOR JAARVERGADERING 1987

ENTER*face***RISE**

FINANCIEEL JAAROVERZICHT

Inkomsten 85-86

Contributies 85-86	8325,--
Contributies 87	405,--
Bestelde goederen	465,--
Rente	18,93

=====

9213,93

Toelichting op de inkomsten

- * Contributies 85-86: van sept 85 tot 31 dec 86 ontvangen voorlopige en definitieve contributies.
- * Contributies 87: voor 31 dec '86 ontvangen contributie voor het jaar 1987.
- * Bestelde goederen: aanbetaling voor techn. manual en rom 2.1.
- * Rente: ontvangen rente op lopende rekening.

Uitgaven 85-86

Interface+porto	1567,46
Gebruikersdagen	305,--
Declaratie's penn/secr	400,35
Uitgaven voorlopig bestuur	975,90
Jaarversladering	150,--
HCC dagen	300,--
Bibliothek	99,--
K v Koophandel	60,--
Restitutie 86	67,50
Restitutie 87	45,--
Saldo GIRD dd.31-12-86	5243,72

=====

9213,93

Toelichting op de uitgaven

- * Interface I, II en III + uitnodiging 9 nov 86.
- * Gebruikersdagen 21 juni, 20 sept en 9 nov 1986.
- * Decl. penn/secr: Porto, foto's en kantoorbenodigdheden.
- * Uitgaven voorlop. best.: drukwerk, porto.
- * Jaarversladering 21 juni '86: zaalhuur consumptiebonnen.
- * HCC dagen: Standhuur 21 - 22 Nov '86.
- * Bibliothek: aanschaf databerecorder.
- * K v Koophandel: leges inschrijving.
- * Restitutie 86 en 87: te veel of te vroeg betaalde contributie.

* * * * * B A L A N S * * * * *

BEZITTINGEN

Siro saldo	5243,72
Printer STAR NL 10	850,--
Data recorder	99,--

=====

6192,72

SCHULDEN

aan Contributie 87	360,--
aan Voorgesloten geiden	
Printer + kabel	850,--
K v Koophandel	8,--
WA Verzekering HCC	104,86
Drukwerk	46,92
Interface dec '86	558,68
aan Af te leveren goederen	465,--
aan Reservering	3000,--
aan Batig saldo	799,26

=====

6192,72

NIETJES

JAARVERSLAG DEUG

Het afgelopen jaar heeft zich gekenmerkt door wijzigingen in bestuurs-samenstelling, het faillissement van ENTERPRISE LTD en de aanvankelijk onzekere overname van de rechten door de duitse importeur van ENTERPRISE.

Door deze verwickelingen en de nog onzekere toekomst stonden de activiteiten op een laag pitje, maar mede door de inzet en de kontakten van Albert Hekman e.a. werden de perspectieven op voortzetting en intensivering van onze activiteiten beter en werd besloten ons op de HCC-dagen te gaan presenteren.

Wij kunnen daardoor terugzien op een nog steeds groeiend ledenaantal. Door verbetering van vorm en inhoud, en niet in de laatste plaats het regelmatig verschijnen, van ons clubblad, heeft de vereniging een goed visitekaartje gekregen. Dit dankzij de enthousiaste inspanning van Robin Ketelaars en inzend(st)ers.

De kwali- en kwantiteit van de inzendingen voor de SoftWareLibrary zijn na een aarzelend begin duidelijk toegenomen. Omdat iedereen de mogelijkheden van de ENTERPRISE steeds beter weet te benutten, komen er steeds betere programmaas.

De ENTERPRISE is mede door de gerealiseerde geheugenuitbreidingen, toegepaste diskdrives en CP/M-software nu nog beter te benutten als echte 'Personal-' en/of 'Home-Computer' waarmee teksten verwerkt en programmaas geschreven kunnen worden. Met de instelling van een aanmoedigingspremie voor goede programmaas hopen we dit verder te stimuleren.

De landelijke gebruikersdagen werden regelmatig door gemiddeld 50 a 60 mensen bezocht en er werden in een geanimeerde stemming vele ideeën uitgewisseld en geboren.

Door het initiatief van een aantal 'cracks' op hard- en software-gebied zijn, voorzover nog niet gerealiseerd, interessante ontwikkelingen met betrekking tot onder andere communicatie en interfacing van randapparatuur te verwachten.

Met de aanschaf van een printer en twee drives heeft de vereniging een begin gemaakt de administratie verder te stroomlijnen, zodat dit efficiënter op de diverse locaties kan verlopen.

De instelling van regionale gebruikersgroepen is nog niet voldoende uit de verf gekomen. Dit met uitzondering van regio noord, welke goed draait en daardoor mede tot de ledenaanwas bijdraagt. Niettemin zijn er positieve tekens uit de overige regio's, zodat we goede hoop hebben dat er nadere initiatieven ontplooid gaan worden.

**DE JAARVERGADERING 1987 VIND PLAATS
OP DE GEBRUIKERSDAG OP 16 MEI 1987
KOMT ALLEN TER VERENIGING !**

BEGROTING VOOR 1988

INKOMSTEN

CONTRIBUTIE	180*45	8100,00	
		=====	+
		8100,00	

UITGAVEN

INTERFACE	6 stuks	3000,00	
GEBRUIKERSDAGEN ...	6 stuks	750,00	
JAARVERGADERING ...	1 keer	250,00	
BESTUURSKOSTEN		250,00	
SECRETARIAAT	porto etc.	750,00	
SOFTWARELIBRARY ...	schijven \		
	hardware	1000,00	
	prijzen /		
REGIONALE GROEPEN		1000,00	
PRESENTATIE HCC-DAGEN		400,00	
O N V O O R Z I E N		700,00	
		=====	+
		8100,00	

AGENDA VERGADERING

- 1 OPENING EN MEDEDELINGEN.
- 2 KEURING NOTULEN DD 21-06-86 (zie Enterface dec.'86)
- 3 VASTSTELLEN AGENDA
- 4 JAARVERSLAG DOOR DE VOORZITTER
- 5 VERSLAG VAN DE KASKOMMISSIE
- 6 KANDIDAATSTELLING/HERVERKIESBAARSTELLING BESTUURSLEDEN
- 7 P A U Z E
- 8 VERKIEZING NIEUW BESTUUR EN NIEUWE KASCOMMISSIE
- 9 VERSLAGEN VAN DE HARD- EN SOFT-WARE SECTIE'S
- 10 VERSLAGEN VAN DE KONTAKTPERSONEN VAN DE REGIONALE GROEPEN
- 11 VERSLAG VAN DE AFDELING ENQUETES
- 12 T O E K O M S T I G E A K T I V I T E I T E N
- 13 BEGROTING EN VOORSTEL KONTRIBUTIE 1988.
- 14 R O N D V R A A G
- 15 SLUITING

Neem deze bijlage mee naar de vergadering, want dan heb je alles bij de hand. Je informatieve ENTERFACE kun je dan thuis laten!

In de pauze kunnen we van ons overgebleven lidmaatschapsgeld een bakkie koffie drinken. (glassie mellek)

Deze NIETJES-bijlage is verwijderd uit de INTERFACE-exemplaren die naar verschillende bladen en clubs gestuurd is. Deze adressen zullen samen met die van ons in de volgende INTERFACE gepubliceerd worden!

SPOCK GEEFT TIPS

Je kunt beeld en geluid opslaan op DISK: en TAPE: . Dit kan niet alleen met 'EXTENSIONS' zoals VDUMP ed., het kan ook in gewoon BASIC. Je moet alleen even weten hoe dat eigenlijk gaat. Hetgeen je opslaat is de 'ESCAPE-SEQUENCE' die het eigenlijke beeld of geluid vanuit BASIC maakt. Je hoeft deze dus alleen maar om te leiden. (REDIRECT in het engels) en op te slaan op je eigen medium.

```
10 OPEN #3:"spock.SND" ACCESS OUTPUT
20 REDIRECT FROM #103 TO #3
30 ENVELOPE NUMBER 63;63,0,63,10;-63,63,-63,10;63,-63,63,10
140 FOR I=1 TO 100
150   SOUND PITCH 33, ENVELOPE 63, DURATION 30
160 NEXT I
170 CLOSE #3
```

We hebben nu niets gehoord, alleen het geluid van draaiend TAPE: of DISK: Om het geluid, de melodie of het muziekstuk te horen kun je doen:

```
160 OPEN #1:"spock.SND"           ;of doe   CLOSE #103
170 COPY FROM #1 TO #103          ;         EXT "COPY SPOCK.SND SOUND:"
180 CLOSE #1                      ;         OPEN #103:"SOUND:"
```

Onder IS-DOS kun je het geluid nu ook laten horen. Wanneer je nog niet in BASIC bent geweest moet je eerst de geluidsbuffer niet meer nul maken, dan kun je het geluid of de geluiden laten horen.

eerst	A>VAR 15,255	dit hoeft maar een keer!
dan	A>COPY SPOCK.SND SOUND:	
of	A>COPY *.SND SOUND:	voor veel muziekplezier!

Dit zelfde kun je ook doen met een plaatje dat je in basic hebt gemaakt.

```
110 OPEN #3:"spock.VID" ACCESS OUTPUT
120 REDIRECT FROM #101 TO #3
130 CALL PLAATJE_VAN_SPOCKS_OREN
140 CLOSE #3
150 DEF PLAATJE_VAN_SPOCKS_OREN
160 PLC" #101: !--- vul dit zelf in
170 END DEF
```

Je zag nu natuurlijk niets gebeuren. Wil je het plaatje zien dan doe je:

```
180 GRAPHICS                      ; of 180 GRAPHICS
190 OPEN #4:"spock.VID"           ;    190 EXT "COPY SPOCK.VID VIDEO:"
200 COPY FROM #4 TO #101          ;
210 CLOSE #4                      ;
```

Onder ISDOS mist de mogelijkheid plaatjes te laten zien. Het moet volgens de EXPERTS mogelijk zijn om ISDOS een grafisch scherm te geven dat je naar believen kunt openen met bv. A>OPEN GRAPHICS: (wie o wie).

SPOCK SLAAT TEKENS OP

Hier een truuk om tekens op te slaan op DISK: of TAPE:

```
100 OPEN £3:"SPOCK.CHR" ACCESS OUTPUT
110 SET £3:CHARACTER 83,62,64,64,60,2,2,12#
120 CLOSE £3
```

Wii je dit teken hebben dan doe je

```
onder BASIC      100 EXT "COPY SPOCK.CHR VIDEO:"
onder EXDOS      :COPY SPOCK.CHR VIDEO:"
onder ISDOS      A>COPY SPOCK.CHR VIDEO:
```

Heb je bijvoorbeeld een programma waar een mooie of andere tekenset in voorkomt en je wilt die graag een andere keer gebruiken dan is onderstaand programma erg handig om die tekenset op te slaan. Je zet het programma in bijvoorbeeld PROGRAM 1 en je tikt

```
CHAIN 1("tekens")
```

Je krijgt dan het file TEKENS.CHR dat je dus kunt laden zoals boven. Ook onder de WORDPROCESSOR kun je deze tekens laden, je drukt F8 en tikt

```
COPY TEKENS.CHR VIDEO:
```

Hier is het programma:

```
100 PROGRAM "chrdump.bas"(FILENAME#)
110 OPEN £3:FILENAME#&".chr" ACCESS OUTPUT
120 FOR TEKEN=0 TO 127
130 LET FONT=(SPEEK(255,16372)+SPEEK(255,16373)*256)-1152
140 PRINT £3:CHR$(27);"K";CHR$(TEKEN);
150 FOR BYTE=0 TO 8
160 PRINT £3:CHR$(SPEEK(255,FONT+TEKEN+(128*BYTE))) ;
170 NEXT
180 NEXT
190 CLOSE £3
200 CHAIN 0(1)
210 END
```

Je zet dus de 'ESCAPE-SEQUENCE' voor een tekenverandering in een file. Hier is dat **ESCAPE K** <tekennummer> en 9 bytes voor te definiëren teken. In BASIC dus: SET £nummer: CHARACTER tekennummer,a,b,c,d,e,f,g,h,i

In regelnummer 200 staat CHAIN 0(1) dit kun je gebruiken om direct weer naar PROGRAM 0 te komen. Je programma runt meteen. Wil je dit voorkomen dan tik je in:

```
100 PROGRAM "filenaam.BAS"(STOP)
110 IF STOP THEN STOP
120 !-- hieronder staat dus jouw programma
```

VDUMP OPNIEUW

Het *VDUMP.XR* programma is als een zg. 'RELOCATABLE SYSTEM EXTENSION' in omloop. Dit betekent dat van elk byte moet worden aangegeven of het een absolute waarde voorstelt, danwel een relatief adres.

De methode die *EXOS* volgt is het interpreteren van extra bits bij het inlezen van de bitstream.

Het absolute byte 10011001B-99H-153 zal worden vooraf gegaan door een extra 0. In de bitstream is dit 010011001B maar op de disk is het 4CH en het laatste bit wordt het eerste bit van het volgende byte.

Met dit doorschuiven van bits blijft er weinig herkenbaars over.

Er is echter een lichtpuntje, het byte 00H met de extra 0 zal op schijf minimaal 9 opeenvolgende nullen geven. De twee 0-nibbles zijn terug te vinden, al dan niet verdeeld over een of twee bytes.

Om een lang verhaal kort te maken: byte 272 van *VDUMP.XR* heeft de waarde 2DH-45. Voor de double density mode moet dit 31H-49 zijn. Voor het veranderen van 8/72 naar 5/72 linefeed moeten twee bytes worden gewijzigd, omdat essentiële bits aan een volgend byte zijn overgedragen. Byte 623 heeft de waarde 04H-4 en moet 02H-2 worden. Daarna moet byte 624 veranderen van 3FH-63 in BFH-191.

Zonder disk-utility programma's kan ieder met een diskcontroleer een RAMDISK openen.

Doe dan: :COPY VDUMP.XR E:

Prik met PRINT SPOKE(SEG,1) naar het juiste segment, dit moet de waarde 7 zijn. Klopt dit, dan SPOKE(SEG,272) testen op 45 en met SPOKE SEG,272,49 bent U al een eind op weg.

Zijn de laatste twee bytes gewijzigd dan is :COPY E: A: of :COPY E: TAPE: het sluitstuk van de operatie.

Onderstaand BASIC-programma doet eigenlijk hetzelfde:

```
100 PROGRAM "VD_TRICK.BAS"
110 OPEN #1:"VDUMP.XR"
120 OPEN #2:"VDUMP_2.XR" ACCESS OUTPUT !--- tweede cassette aansluiten
130 FOR ITEL=0 TO 1280
140   GET #1:A$
150   IF (ITEL=272 AND A$=CHR$(45)) THEN A$=CHR$(49): PRINT "BYTE 272"
160   IF (ITEL=623 AND A$=CHR$(4)) THEN A$=CHR$(2): PRINT "BYTE 623"
170   IF (ITEL=624 AND A$=CHR$(63)) THEN A$=CHR$(191): PRINT "BYTE 624"
180   PRINT #2:A$;
190 NEXT ITEL
200 PRINT
210 CLOSE #2
220 CLOSE #1
230 END
```

Het gebruik van een MODEM via de serial/net aansluiting van de ENTERPRISE valt nogal tegen, omdat EXOS te traag is om snel achter elkaar binnenkomende karakters te ontvangen.

Ik heb een machinetaalprogramma geschreven, dat geen gebruik maakt van EXOS en hierdoor veel sneller is.

De eigenschappen van dit communicatieprogramma zijn:

- * Baudrate 300/300, 1200/1200, 1200/75 en 75/1200. Met kleine wijzigingen zijn andere baudrates mogelijk, tot 4800 baud (9600 op 128k-6Mhz)
- * 80 koloms scherm met scrolling. De schermbesturing is snel genoeg om binnenkomende text bij te houden (XON-XOFF is niet nodig).
- * Het modem moet aangesloten worden op de serial/net connector.
- * Het programma maakt communicatie mogelijk met met computers van bedrijven, universiteiten, andere modemgebruikers en bulletinboards zoals HCC-fido.
- * Het programma staat op cassette en wordt gestart vanuit Basic.

U kunt het programma bestellen door f 25.- over te maken op mijn gironummer

Een viditelprogramma en een programma om files over te sturen (XMODEM) is in voorbereiding.

Op de gebruikersdag, 17 januari, demonstreerde ik een prototype van een speciaal voor de ENTERPRISE ontwikkeld MODEM. Als er voldoende belangstelling is, (ca. 5 personen) wordt voor dit modem een printplaat ontwikkeld. Het gaat dan f 280.- kosten, compleet met kastje, connectoren en bovengenoemde software. Eigenschappen zijn (onder voorbehoud):

- * V21 en V23 standaard (300/300, 1200/75 en 75/1200 baud, originate en answer)
- * modem IC AM7910
- * gescheiden van het telefoonnet dmv optocouplers
- * afmetingen 10 bij 5 bij 2.5 cm. (of iets groter, afhankelijk van het printontwerp). Dit kastje wordt achter op de ENTERPRISE gestoken in de serial/net en control2 aansluitingen. De printeraansluiting blijft vrij bereikbaar voor de printerkabel.
- * LED's voor: 300bd, 1200bd, receive, transmit, carrier, online.
- * autodial (modem belt zelf op, geen telefoon nodig)
- * autoanswer (modem neemt zelf 'de hoorn van de haak')
- * bediening geheel softwarematig vanuit de ENTERPRISE
- * Voedingsspanning vanuit de ENTERPRISE (5 volt, 200 mA)
- * Ook met andere computers te gebruiken. (RS232 compatible)

Als U belangstelling heeft, schrijf dan even een kaartje. U krijgt dan zo spoedig mogelijk bericht. De levering zal in April zijn.

Roelof J. Horst, Molenstraat 76, 7514 DL ENSCHEDE, giro 3793879

TAPE: INDEX

Hier een programmaatje dat een index maakt van wat er op een bandje staat. Deze index wordt in eerste instantie op het scherm geprint en kan door middel van het veranderen van de variabele LIJST op regel 140 naar de printer worden gestuurd.

Het werkt als volgt: In regel 170 wordt de header van het eerste programma binnengehaald. Daarbij wordt de naam van het programma in de statuslijn gezet. Omdat de computer verder gaat met de uitboering van het indexprogramma blijft deze naam in de statuslijn staan.

In regel 190 gaan we letter voor letter op het scherm printen door middel van een for-next-lus.

```
100 PROGRAM "tapelist.bas"
110 LET STATUS=48838; LET SEGMENTEN=3633
120 IF PEEK(SEGMENTEN)<6 THEN STATUS=STATUS+4
130 !--- bovenstaande om te kijken of je 64k hebt
140 LET LIJST=102 !----- LIJST=104 voor printer
150 FOR PROGRAM=1 TO 100
160   OPEN #10:"tape-1:"
170   PRINT #LIJST;PRINT #LIJST:"programma";PROGRAM;
180   FOR LETTER=STATUS TO STATUS+18
190     PRINT #LIJST;CHR$(PEEK(LETTER));
200   NEXT
210   CLOSE #10
220 NEXT
```

Nu ook nog een listing om een kopie van een hele tape te maken. Je hebt dan wel twee cassette recorders nodig. Deze sluit je dan aan op INPUT en REM1. en OUTPUT en REM2. De bestemming is natuurlijk ook te vervangen door een disk, maar die bezit ik helaas nog geen interface.

Regel 110 tot 140 zijn hetzelfde als boven

```
150 FOR PROGRAM=1 TO 100
160   LET NAAM$=""
170   OPEN #2:"tape-1:"
180   FOR LETTER=STATUS TO STATUS+18
190     LET LETTER$=CHR$(PEEK(LETTER))
100     IF LETTER$="" THEN EXIT FOR
210     LET NAAM$=NAAM$&LETTER$
220   NEXT
230   PRINT #LIJST:"programma ";PROGRAM;NAAM$
240   OPEN #3:NAAM$ ACCESS OUTPUT
250   COPY FROM #2 TO #3
260   CLOSE #2: CLOSE #3
270 NEXT
```

Peter van Helvoirt, Nieuwedijk 3, 6669 DE DODEWAARD

PROGRAMMA BESCHERMING

Er zijn een aantal redenen te bedenken om programmatuur te beschermen. Een van deze redenen is dat je niet wilt dat iemand iets veranderd in het door jouw geschreven BASIC-programma.

Wanneer in een programma geen enkele verwijzing naar een regelnummer staat (nog een goede reden om geen GOTO en GOSUB te gebruiken), dan kun je met het programma REG_NUL.BAS alle regelnummers op nul zetten. Zelfs een 32k groot programma, zoals EXOS_M28.BAS, kan werken met alleen regelnummers nul.

Je kunt in IS-BASIC geen regelnummers 0 invoeren dus je kunt ook een regel niet veranderen.

De LIST en RUN commando's worden door deze truuk niet beïnvloed. LIST 1 geeft onmiddellijk ok, want deze regel bestaat immers niet!

Slimme manipulaties om het programma te verlengen door het toevoegen van b.v. 100 SET INTERRUPT STOP ON werken ook niet, omdat het statement END in de laatste regel staat (oops, vergeten!, nee toch!?).

Nu jullie allemaal regel 0 willen hebben is de volgende truuk voor niet-ingewijden wel leuk. Zoals trouwe lezers van dit blad zullen weten, is het vijfde byte van de, in in de machine opgeslagen BASIC-regel, 60H-96. Het zesde byte is de code voor het primary-keyword.

Uit dezelfde publikatie van Richard Sargeant valt te leren dat het karakter (een zelfde byte-waarde heeft als de code van het primary-keyword LET nl. de waarde 28H-40. Gelukkig kan het karakter) ofwel 29H-41 worden verkregen door een numerieke variabele van 9 tekens te declareren. VIOLATION is er zo een!

Wie op de tweede regel zijn/haar naam zet en op de derde regel LET VIOLATION=46 heeft ingetikt, kan na voltooiing van het programma in de 'direct-mode' met POKE ADRES,46 het vijfde byte van 96 in 46 veranderen. De waarde van ADRES kun je makkelijk vinden door met een hexdump-programma in PROGRAM 1 het adres van het 60H-96 byte voor ()VIOLATION in PROGRAM 0 te vinden.

Wie het LIST commando geeft wacht een aardige verrassing!

((Tussen haakjes)(Wie kent er een andere computer in deze klasse die meerdere programmaas toelaat))

Als klap op de vuurpijl is het = teken ook nog een addertje onder het gras. De code van dit teken geeft 13H-19, dat is voor de meeste printer een OFF-LINE teken.

Na LIST zijn deze printers met stomheid geslagen. LPRINT CHR\$(17) brengt de afdrucker weer tot leven.

Helaas voor de slechte programmeurs werkt bv. LIST 200 weer wel omdat deze regel achter de beschermregel staat. Wie alle regels op 0 kan zetten is voorlopig de spekkoper. Het programma kan geLOAD, geSAVED en geRUND worden, zonder dat de niet-ingewijden er bij kunnen.

Na deze stap kun je, wat meer beschermd tegen ongewenst LISTten, je programma voorzien van PASSwoorden. Doe dit dan niet met een INPUT PROMPT, omdat dan het programma op het KEYBOARD wacht.

PROGRAMMA BESCHERMING

Een betere methode is de ID-beveiliging, die in de PCM van september 1986 heeft gestaan en met INKEY\$ werkt. Dit heeft als extra de mogelijkheid om 'non-printing-control-characters' te gebruiken. Waterdicht is dit natuurlijk nog niet. (SWL U.001.25 WACHTWRD.BAS)

Het wijzigen van het 'warm-reset-adress' naar een routine die een ongewenste gebruiker op een dwaalspoor brengt kun je vervolgens overwegen. In het uiterste geval kun je een koude-start genereren.

Zo zijn er nog een paar andere truukjes te bedenken. Ze hebben echter een ding gemeen: ze wekken de nieuwsgierigheid op van juist die mensen tegen wie je het programma wilt beschermen. WK-records en beveiligingen zijn een uitdaging en roepen op om gebroken te worden. Wie behoefte heeft aan nog wat geheime truc's moet me op de gebruikersdagen maar eens aanspreken.

In de programmatuur-wereld ziet men vaak dat jatwerk of knoeiwerk achter een bescherming wordt gecamoufleerd. We zijn per slot allemaal wat gevoelig als ons 'egootje' op het spel staat. Dat goede wijn geen krans behoeft geldt evenzo voor software en de bescherming daarvan. Wil je wat van een ander programma overnemen wees dan wel zo sportief de oorspronkelijke maker/ster te vermelden.

Hier is het programma REG_NULL.BAS speciaal:

```
100 PROGRAM "REG_NULL.BAS"
110 I=-S.T.W. TUINDER, WILLEMSTRAAT 170, 2713 AG ZOETERMEER
140 LET VIOLATION=46
150 PRINT "Deze reg_null werkt alleen op program-6"
160 PRINT "Leadt daarom eerst het 'slachtoffer' en daarna dit program"
170 PRINT "Als alles OK is geef dan 'CONTINUE'"
180 STOP
190 DEF LOW_HIGH(X)=SPEEK(SEG,X)+256*SPEEK(SEG,X+1)
200 CLEAR SCREEN
210 LET LOC=PEEK(544)+256*PEEK(545)
220 LET S=IN(176)
230 LET SEG=S
240 DO
250   LET LENGTH=SPEEK(SEG,LOC)
260   IF LENGTH=0 THEN EXIT DO
270   LET LINENR=LOW_HIGH(LOC+1)
280   PRINT CHR$(165);LINENR;
290   SPOKE SEG,LOC+1,0
300   SPOKE SEG,LOC+2,0
310   LET LOC=LOC+LENGTH
320   IF LOC>16383 THEN LET SEG=S+1
330   IF LOC>32767 THEN LET SEG=S+2
340 LOOP
350 PRINT "KLAAR!"
360 END
```

SOFTWARE LIBRARY

code	filename	ext	bytes	language	description	received	required
*** BUSINESS ***							
B.001.01	SPELL	DIR	153k	IS-DOS	Soelling checker with English dictionary	04 Apr 86	D/E
B.001.02	KRTN_BAK	DIR	16k	IS-BASIC	Kaartencax systeem	26 Apr 86	C
B.001.03	3D_DRAW	DIR	9k	IS-BASIC	Teken orograam voor Interiace	24 Jun 86	E
B.001.04	COMPOSER	DIR	22k	IS-BASIC	Muziak invoeren op notenblad	30 Jul 86	
B.001.05	SPRSHEET	DIR	11k	IS-BASIC	Elektronisch rekenblad	28 Jan 87	
B.001.06	ANNUITEI	BAS	8956	IS-BASIC	Lening bereken	09 Sep 86	
B.001.07	JAARGRAF	BAS	8200	IS-BASIC	Maakt grafische jaaroverzichten	06 Sep 86	
B.001.08	ADRESSEN	DIR	19k	IS-BASIC	Adreszenboek	16 Nov 86	
B.001.09	PACC	DIR	5k	IS-BASIC	Programma voor zend amateur	28 Jan 87	
B.001.10	ARCHIEF	DIR	9k	IS-BASIC	Database programma	28 Jan 87	
B.001.11	SUP_DRAW	DIR	122k	IS-BASIC	Suer-draw teken programma	28 Jan 87	
B.001.12	CONCLU	DIR	9k	IS-BASIC	Trekt conclusies van uw gegevens	28 Jan 87	
>N> B.001.13	KALENDER	BAS	2485	IS-BASIC	Displays kalender	28 Mar 87	
>N> B.001.14	GRT_BOEK	DIR	30k	IS-BASIC	Grootboek programma	28 Mar 87	
>N> B.001.15	HUISBOEK	DIR	26k	IS-BASIC	Huisnouchboekje	28 Mar 87	

*** DEMONSTRATIONS ***

D.001.01	NETWORK	BAS	12672	IS-BASIC	Network demo	01 Feb 86	
D.001.02	PICTURES	DIR	210k	IS-BASIC	Hires pictures	01 Apr 86	D/E
D.001.03	ENVELOPE	BAS	5263	IS-BASIC	Sound demo	26 Apr 86	
D.001.04	FIETS	BAS	2118	IS-BASIC	Tekening	24 Apr 86	
D.001.05	RUN_MAW	BAS	3144	IS-BASIC	Running man	24 Jun 86	
D.001.06	TIENTJE	BAS	26521	IS-BASIC	Tekening	28 Jun 86	
D.001.07	CLOCK	BAS	5166	IS-BASIC	Analoge klok	15 Okt 86	
D.001.08	GRAPHICS	DIR	2k	IS-BASIC	Figuren in INTERLACE	15 Okt 86	
D.001.09	MANDEL	BAS	2292	IS-BASIC	MANDEL brood programma	15 Okt 86	
D.001.10	BOOM	BAS	3093	IS-BASIC	Tekent een boom	15 Okt 86	
D.001.11	MISC_D_1	DIR	9k	IS-BASIC	Graphic demo's deel 1	15 Nov 86	
D.001.12	MISC_D_2	DIR	8k	IS-BASIC	Graphic demo's deel 2	16 Nov 86	
D.001.13	PLOTTER	DIR	20k	IS-BASIC	Graphic demo's voor (sony) plotter	16 Nov 86	
D.001.14	OXYGENE	BAS	17990	IS-BASIC	Jean Michel Jarre "OXYGENE part II"	07 Dec 86	
D.001.15	WEERDEMO	BAS	10884	IS-BASIC	Demo - het weer	07 Dec 86	
D.001.16	RUIMTE	BAS	9177	IS-BASIC	Demo - ruimteschip	07 Dec 86	
D.001.17	ENTERP	BAS	10450	IS-BASIC	Tekening - ENTERPRISE	07 Dec 86	
D.001.18	DURAN	DIR	44k	IS-BASIC	Duran "Save a prayer"	28 Jan 87	

*** EDUCATION ***

E.001.01	HOLLAND	BAS	21076	IS-BASIC	Ken je Nederland ?	26 Apr 86	
E.001.02	CENTEW	BAS	15139	IS-BASIC	Leren rekenen met geld	05 Sep 86	
E.001.03	KEYBOARD	BAS	30739	IS-BASIC	Geeft informatie over het toetsenbord	05 Sep 86	
E.001.04	KEYTUT	BAS	11887	IS-BASIC	Keyboard tutor	05 Sep 86	
E.001.05	KLOKKIJK	DIR	23k	IS-BASIC	Leren klok kijken	31 Dec 86	
E.001.06	LEZEN	DIR	31k	IS-BASIC	Leren Lezen	31 Dec 86	
E.001.07	VERTAAL	BAS	8287	IS-BASIC	Vertaal oefening	28 Jan 87	

SOFTWARE LIBRARY

code	filename	ext	bytes	language	description	received	required
*** GAMES ***							
G.001.01	ZBOCHESS	DIR	13k	IS-DOS	Chess	01 Apr 86	D/E
G.001.02	OTHELLO	BAS	17201	IS-BASIC	Othello (reversi)	26 Apr 86	
G.001.03	WOODPER	BAS	16455	IS-BASIC	Spelletje met sprites	26 Apr 86	
G.001.04	HAPSLANG	BAS	3368	IS-BASIC	Eet de viilegen	26 Apr 86	
G.001.05	EXPERT	BAS	3162	IS-BASIC	De computer raad het !	26 Apr 86	C
G.001.06	ROULETTE	BAS	5867	IS-BASIC	Roulette spel	24 Jun 86	
G.001.07	AUTO	BAS	867	IS-BASIC	Rij rond circuit	24 Jun 86	
G.001.08	TRON	BAS	4898	IS-BASIC	Spel met motoren en muren	24 Jun 86	
G.001.09	PATROON	BAS	9398	IS-BASIC	Het onthouden van patronen	25 Aug 86	
G.001.10	MEMORY	BAS	6057	IS-BASIC	Zoek twee dezelfde plaatjes	25 Aug 86	
G.001.11	BKE	BAS	5892	IS-BASIC	Boter kaas en eieren	25 Aug 86	
G.001.12	GALGJE	BAS	5422	IS-BASIC	Het spelletje Galgje	06 Sep 86	
G.001.13	MENSERGIJ	BAS	11371	IS-BASIC	Mens, erger je niet!	06 Sep 86	
G.001.14	BINGO	BAS	3137	IS-BASIC	Genereert nummers (75) voor bingo-spel	15 Okt 86	
G.001.15	ADVENT	DIR	189k	IS-DOS	Uitgroeireid 'Colossal Cave'	01 Apr 86	D/E
G.001.16	GEVAAR	BAS	22743	IS-BASIC	Nederlandstalig Adventure	13 Apr 86	
G.001.17	TTTT	BAS	7019	IS-BASIC	Tic Tac Toe Tor	07 Dec 86	
G.001.18	CUBOID	BAS	11957	IS-BASIC	Q&Bert	07 Dec 86	
G.001.19	MASTER	DIR	6k	IS-BASIC	Raad het nummer van de computer	07 Dec 86	
G.001.20	REAKTIE	BAS	1120	IS-BASIC	Reaktie test	07 Dec 86	
G.001.21	MEMORY1	BAS	7643	IS-BASIC	Zoek twee dezelfde plaatjes	07 Dec 86	
G.001.22	OPNIEUW	DIR	29k	IS-BASIC	Als je opnieuw geboren wordt	13 Dec 86	
G.001.23	DOOLHOEF	BAS	4256	IS-BASIC	Doolhoef uitroepen	28 Jan 87	
G.001.24	MARKIEZ	BAS	7811	IS-BASIC	"Markiez van Bergen op Zoom"	28 Jan 87	
G.001.25	GALG	BAS	9678	IS-BASIC	Galgje	28 Jan 87	
G.001.26	GROTTEN	BAS	16063	IS-BASIC	Avontuur	28 Jan 87	
G.001.27	SNELLEZ	BAS	3659	IS-BASIC	Lees snel en raad het woord !	28 Jan 87	
IN> G.001.28	TARGET_2	DIR	6k	IS-BASIC	Raak de target	28 Mar 87	

*** PROGRAMMING ***

P.001.01	BASICODE	DIR	16k	IS-BASIC	Basiccode	26 Apr 86	
P.001.02	NPS_CBL	DIR	92k	IS-DOS	NPS Micro Cobol ver 2.1	01 Apr 86	D
P.001.03	AVONTUUR	DIR	51k	IS-BASIC	Maak uw eigen avontuur	28 Jan 87	D/E

*** ROUTINES ***

R.001.01	CONVERT	BAS	1780	IS-BASIC	Hex/Decimaal/Binary conversion routines	01 Feb 86	
R.001.02	SORT	BAS	1559	IS-BASIC	Sort routine	01 Feb 86	
R.001.03	ALLOCATE	BAS	534	IS-BASIC	Allocate bug work-a-round	01 Feb 86	
R.001.04	XR_HEAD	GEN	1792	DEVPACK	Standard Header for system extensions	01 Feb 86	
R.001.05	INV_PROC	PAS	3557	PASCAL	Invoer routines (Quasar Pascal ?)	07 Dec 86	
R.001.06	FUNC	BAS	13034	IS-BASIC	Basisprogramma voor Fkey besturing	28 Jan 87	

SOFTWARE LIBRARY

code	filename	ext	bytes	language	description	received	required
*** TEXTFILES ***							
T.001.01	MEM_MAP	WPB	9088	WP	System variabelen etc	01 Feb 86	
T.001.02	BASIC_1	WPB	3712	WP	Hoe BASIC opgeslagen wordt	01 Feb 86	
T.001.03	CHAR_SET	WPB	4736	WP	Character set table	01 Feb 86	
T.001.04	BASFOUT	WPB	4190	WP	Fouten in BASIC 2.0	24 Jun 86	
T.001.05	GE_PRINT	WPB	11990	WP	Besturing van GE TAP-1000 printer	07 Dec 86	
T.001.06	BASIC_2	DIR	7k	WP	Basic variabelen & keywords	07 Dec 86	
T.001.07	AANSLUIT	WPB	4433	WP	Enterorise aansluitingen	07 Dec 86	
*** UTILITIES ***							
U.001.01	CO80	DIR	4k	DEVPACK	Verandert EDITOR naar 80 columns	01 Feb 86	E
U.001.02	SDIR	BAS	5058	IS-BASIC	Sorted directory naar FX-80	28 Jan 87	D/P
U.001.03	DATA_GEN	BAS	2196	IS-BASIC	Data statement generator	01 Feb 86	
U.001.04	LU	DIR	20k	IS-DOS	Library Utility	01 Apr 86	D/E
U.001.05	SQUEEZE	DIR	6k	IS-DOS	File squeezer	13 Apr 86	D/E
U.001.06	LOCK	DIR	24k	IS-DOS	File Lock/Unlock	13 Apr 86	D/E
U.001.07	VSLD	DIR	3k	IS-BASIC	Video Save/Load/Dump utilities	13 Apr 86	
U.001.08	BASIC20	DIR	17k	IS-BASIC	Memory map - IS-BASIC 2.0	26 Apr 86	
>U.001.09	MONITOR	DIR	30k	IS-BASIC	Monitor	28 Mar 87	
U.001.10	DISASM	BAS	11266	IS-BASIC	Disassembler	11 Apr 86	
U.001.11	FONTSY	DIR	121k	IS-DOS	Banner print utility	25 Apr 86	S/P/E
U.001.12	KBRD	DIR	4k	DEVPACK	Keyboard translator for Wordstar	26 Apr 86	D/E
U.001.13	SDUMP	DIR	9k	DEVPACK	Screen dump naar EPSON	26 Apr 86	P
U.001.14	HEXDUMP	BAS	11477	IS-BASIC	Hex dump	02 Mei 86	
U.001.15	ANGLOSAX	BAS	11638	IS-BASIC	Anglosaksisch voor grafische printer	10 Sep 86	P
U.001.16	DOWNLOAD	BAS	18072	IS-BASIC	Zelf def.char.set voor printer/Enterprise	10 Sep 86	P
U.001.17	SUPERKEY	BAS	1270	IS-BASIC	Verandert keyword PRINT in ander keyword	15 Okt 86	E
U.001.18	KLEURKO	BAS	7808	IS-BASIC	Electronica utility	15 Okt 86	
U.001.19	DUMPER	BAS	1607	IS-BASIC	Geeft een memory dump in subscript	15 Okt 86	P
U.001.20	SCHRIFT	BAS	3352	IS-BASIC	Maakt een ander letter type	15 Okt 86	
U.001.21	ESCAPE	DIR	2k	IS-BASIC	Maakt escape sequences voor NICK	15 Okt 86	
U.001.22	STOPTIME	BAS	2280	IS-BASIC	Stopwatch	15 Okt 86	
U.001.23	WACHTWO	BAS	3415	IS-BASIC	Wachtwoord utility	16 Nov 86	
U.001.24	OPBELLEN	BAS	5102	IS-BASIC	Autodial utility	16 Nov 86	
U.001.25	FKEY	DIR	16k	'C'	Define function keys under IS-DOS	16 Nov 86	D
U.001.26	TIJD_64	BAS	1571	IS-BASIC	Klok in status line	07 Dec 86	
U.001.27	TIJD_128	BAS	1572	IS-BASIC	Klok in status line	07 Dec 86	E
U.001.28	KLEURMIX	BAS	1112	IS-BASIC	Kleur mixer	07 Dec 86	
U.001.29	SETKLEUR	BAS	1960	IS-BASIC	Zoek kleur kode	07 Dec 86	
U.001.30	CHAR_SET	DIR	9k	IS-BASIC	Load/Save character sets	07 Dec 86	
U.001.31	KEYBOARD	DIR	141k	DEVPACK	Keyboard overlay	28 Jan 87	
>U.001.32	CHARDEF2	DIR	11k	IS-BASIC	Character definer	28 Mar 87	
>U.001.33	REM_KILL	BAS	2995	IS-BASIC	Verwijdert REMarks uit BASIC programma's	28 Mar 87	

HET BESTUUR

Gelieve zoveel mogelijk op de aangegeven tijden te bellen!!!!

VOORZITTER Stan Tuinder,	tevens tijdelijk penningmeester Willemstraat 170, 2713 AJ ZOETERMEER 079-169523	ma-vr 18.00-22.00 uur
SECRETARIS Erik Berends,	ledenadministratie enz. Kroonkruid 40, 2914 BN NIEUWERKERK a/d YSSEL 01803-17051	ma-vr 20.30-23.00 uur
PENNINGMEESTER	Stan Tuinder	zie voorzitter	
LID-A Menno Bins,	expert spelen Dollardstraat 92, 7523 GS ENSCHEDE 053-351043	
LID-B Hans Roelofs,	expert educative software Calsplantsoen 47, 1945 SL BEVERWIJK 02510-46630	ma-vr 20.00-22.00 uur
BIBLIOTHEEK Richard Sargeant,	beheer en aanvraag software Reigerskamp 690, 3607 JP MAARSEN 03465-65086	ma-vr 19.00-22.00 uur
REDAKTIE Robin Ketelaars,	adviseur/redacteur Geerweg 2, 2611 VN DELFT 015-126422	tussen 19.00 en 23.00 uur
De regio's kennen de volgende kontaktpersonen:			
NOORD-NEDERLAND Kees van der Dong	05945-16736 Peter Hofstee	050-775850
OOST-NEDERLAND Zie LID-A	verder geen activiteiten?	
WEST-NEDERLAND Zie bestuur!	behalve LID-A	
GELDERLAND Peter van Helvoirt	08885-2186	
ZEELAND Ben Sinke	01185-2525	
NOORD-BRABANT Rob Hanssens	01651-1245	
LIMBURG Stichting Synthese Studio	043-617623	
	vraag naar Rene terHorst of Jos Mulders		

£ £