

DECEMBER 1987 - JANUARI 1988

ENTERPRISE *face* RISE

INHOUDSOPGAVE

VOORPLAAT	1	MIJN MEMBRAAN IS ERAAN ..	14
INHOUDSOPGAVE	2	GEbruikers TEN NOORDEN ..	15
COLOFON	2	((HEXA)METRISCHE)KLOK ...	16
VAN DE VOORZITTER	3-4	DE BESTE CONNECTOR ...	17-18
VAN HET BESTUUR	5-6	MINI DISKCONTROLLER ..	19-20
SOFTWARELIBRARYNEWS	7	OPBELLEN IN LISP	21
ENTER & RETURN	8	SOFTWARE UPDATES	22
GELDERSE GEbruikers	9	ADRESSEN OM TE WETEN	23
DE BESTE SOFTWARE ...	10-11	AGENDA GEbruikersDAGEN ..	24
SPOCK IS TERUG	12-13	

GEbruikersDAG—ALGEMEEN 19 DEC, 6 FEB
H.F. Witte dorps huis, Henri Dunantplein 4, DE BILT
bus 57 vanaf CS, halte Nobellaan, Nobellaan in, 3e weg links

GEbruikersDAG—NOORD ... 30 JANUARI
Midgetgolfbaan NIENOORD, Bosweg LEEK
kun je daar komen met openbaar vervoer?

COLOFON

De *ENTERFACE* is het officiële orgaan van de *Dutch Enterprise User Group* en verschijnt eens per twee maanden.

REDAKTIE

Robin Ketelaars, Geerweg 2, 2611 VN DELFT. 015-126422

MEDEWERKENDEN Stan, Eric, Richard, Patrick, Jos, P, Jan, Hans,
Fons, Spock, Kees, Gerrit, J.H., en geen anderen.

VOORPLAAT

Wederom een prachtige foto van de MINI DISKCONTROLLER stevig verankerd aan de *ENTERPRISE*

KOPIJ

Inzenden op DISK: of TAPE: tot 6 JANUARI 1988
Kopij niet op disk: of tape: betekent geen plaatsing
Gebruik alleen de ENTER-toets aan het eind van een alinea, niet bij elke regel die toets indukken.
SAVEN met F2, <naam>.WP8. Geen kleur, LF bij 50 regels

OVERNEMEN

van de gehele of gedeeltelijke inhoud toegestaan

DRUKWERK

DRUK.TAN HECK, Pluymptot 1a, 2611 LX DELFT

BESTUUR

zie bladzijde 23, bellen op de aangegeven tijden!

SOFTWARE

Inzenden naar: Reigerskamp 690, 3607 JP MAARSSSEN
Aanvragen alleen schriftelijk met voldoende retourporto, anders ophalen op gebruikersdag in DE BILT

VAN DE VOORZITTER

Ondanks een licht gevoel van onvrede over het late verschijnen van de *ENTERFACE* is de vorige gebruikersdag als vanouds weer redelijk druk bezocht (45 leden).

Steeds meer mensen nemen hun *ENTERPRISE* mee en demonstreren hun eigengemaakte programma.

Na de eerste testrun mag een ander het ook eens proberen. Oops!! een crash!, daar gaat de ingehouden trots over eigen kunnen! Dan maar even kijken in de listing.

"Zeg, wat betekent *CALL L2* en wat is de functie van *Z\$*?"

"Wel, even denken....."

Met een beetje geluk is het eerste antwoord binnen een paar minuten gevonden maar nu die *Z\$* nog. Waarom gaat het thuis nooit fout en hier al na de eerste input?

Het zijn de klassieke problemen van programma's in de ontwikkel fase. Het program deed tot nu toe wat de maker er van had verwacht met de standaard invoer die hij normaal ter beschikking had. Wie tikt er nu 8 in als er maar tot 7 mag worden gegaan?

Vaak wordt de input afhandeling niet voldoende serieus genomen. Mensen maken fouten, hebben minder type-routine of interpreteren een vraag van het program anders dan de maker ooit had gedacht.

Een eerste hulpmiddel is een input **ALTIJD** als een string, bv *ANTWOORD\$*, in te lezen. (al dan niet in een subroutine). Een letter is dodelijk voor een numerieke input! Test daarna hetzij de waarde met *VAL(ANTWOORD\$)* danwe de textmatige inhoud van *ANTWOORD\$*.

Let er daarbij op dat de waarde 0 kan zijn als *ANTWOORD\$* ongewild met een niet-nummeriek begonnen is. Vertrouw er verder niet op dat U met een *SET 6,1* voor eeuwig de *CAPSLOCK* hebt ingesteld. De "A" van *JA* zit vlak naast de *LOCK*-toets en de volgende keer gaat U met "ja" de mist in. *UCASE\$(LTRIM\$(ANTWOORD\$(1:1)))* maakt van "jA" een keurige "J".

Een tweede hulpmiddel bij een beperkte keuze input is een menútje (al dan niet op een eigen video channel) met cursor keuze en spatiebalk bekrachtiging. Visueel is dit vaak erg geslaagd maar het vraagt een ingewikkelder afhandeling dan de rechtstreekse input.

Wie tot slot zeer verfijnd te werk wil gaan doet het volgende voor numerieke input:

```
LET VALUE=0:LET PUNTVLAG=-1
DO
  DO
    LOOK £105:KEY
    LOOP UNTIL (KEY>47 AND KEY<58) OR KEY=46 OR KEY=13
    SELECT KEY
    CASE 13 ! ENTER
      IF PUNTVLAG=-1 THEN PUNTVLAG=0
```

VAN DE VOORZITTER

```
EXIT DO
CASE 46 ! PUNT
  IF PUNTVLAG=-1 THEN PUNTVLAG=0
CASE ELSE ! CIJFERS
  LET VALUE=VALUE*10+KEY-48
  IF PUNTVLAG>=0 THEN PUNTVLAG=PUNTVLAG+1
END SELECT
LOOP
LET VALUE=VALUE/10^PUNTVLAG
```

Denk nu niet dat het een schande is als een program in andermans handen crasht. *FULL PROOF* is nog niet altijd *FOOL PROOF*! Wie over de rand van het toetsenbord kijkt weet dat in *IS-BASIC 2.0* een aantal fouten zaten. De makers waren toch echt geen amateurs. Met andere woorden een program hoeft niet eerst twee jaar getest te worden voor het de bibliotheek in kan.

Maar wat was er nu aan de hand met die Z\$? De maker moet er erg lang over denken en uiteindelijk blijkt het een *DUMMY\$* te zijn. Drie maanden geleden werd die routine even gemaakt en nu weet de ontwerper niet meer wat de betekenis van Z\$ is.

Hier komt het aspect 'onderhoudbaarheid van het programma' om de hoek kijken.

Een goede naamgeving van variabelen, constanten en def's zijn daarbij van groot belang. Declareer binnen DEF's local variabelen. Gebruik SELECT in plaats van een eindeloze rij IF statements. De DO-LOOP met WHILE of UNTIL is een zeer krachtige constructie. Realiseer je dat zelfs het beste programma geregeld onderhoud nodig heeft.

Het verhelpen van de bovenstaande crash is daar een voorbeeld van.

Uitbouwen en aanpassen aan persoonlijke wensen van een bibliotheek programma is ook zo'n moment waarbij van onderhoud sprake is.

Nu weet ik het ook wel, iedereen schrijft het programma voor zichzelf en het gegeven paard moet men niet in de bek kijken. Toch wil er op wijzen dat de waarde van een program, *OOK VOOR DE MAKER*, zeer sterk afhangt van de onderhoudbaarheid in de ontwikkelingsfase en de 2 jaar daarna.

Het vinden van fouten in een programma is meer afhankelijk van het aantal verschillende mensen die het testen dan van het aantal uren die de maker er al aan besteed heeft.

Probeer thuis eens iemand onvoorbereid een run te laten uitvoeren en U weet meteen waar de zwakke plekken zitten. Op de gebruikersdag zal het dan hopelijk wat langer uithouden, alhoewel you don't to be fool to use a computer but...

STAN

VAN HET BESTUUR

ALGEMEEN

Er is op een brief naar Enterprise GMBH, handelend over copyright en leverings programma antwoord ontvangen. In het kort komt dit er op neer dat er een volledig copyright op alle verschenen hard/software berust bij hen. Het eventuele kopiëren van Rom's op Eproms valt hier dus ook onder, indien de oorspronkelijke niet meer leverbaar zijn. Bestelling van ooit uitgebrachte software/manuals e.d. dus uitsluitend aan hen. Het meeste is nog steeds leverbaar evenals games die hier nooit uitgekomen waren. Verder, informatie over Duitse club, waarin blad werd aangekondigd maar nog niet werd ontvangen, noch een antwoord op onze brief.

Zoals al vermeld is het contact met onze zusterclub overzee hersteld en zijn daar ook evenals hier interessante ontwikkelingen gaande. Niemand heeft nog, behalve de veelbelovende aankondiging, kennis kunnen nemen van deze zaken. Mogelijk komt binnenkort een vertegenwoordiging naar ons land om het een en ander te demonstreren.

Aangezien de zaken daar anders georganiseerd zijn waarbij (bestuurs) leden ook prive belang in hun eigen software onderneming hebben, kan het bestuur dus niets promoten. Wij volstaan daarom met de adressen en een opsomming van de spullen en zullen ons, als bestuur in de toekomst beperken tot het geven van informatie.

Uiteraard staat het iedereen vrij zijn ervaringen te publiceren.

Wij beschikken over voorgaande nummers van van het clubblad op basis van uitwisseling. Ieder geïnteresseerd lid kan dat op GB-dag inzien, maar er moet wel vermeld worden dat men kopijrecht claimt en gehele of gedeeltelijke overname niet is toegestaan!! Overigens is bij het antwoord aan de voorzitter/redacteur wel hiervoor toestemming onder bronvermelding gevraagd.

Verder is men bezig een SWL op te zetten naar analogie van ons. Er is er een uitgebreide CP\M collectie op schijf tegen vergoeding beschikbaar. Er zijn circa 1000 leden, maar ook daar hetzelfde beeld, er zijn maar weinig aktieven die de kar trekken!

Omdat de indruk bestaat dat veel activiteiten zowel hier als daar dublures inhouden en veel nachtelijk gezweet behalve misschien de voldoening op je eentje een gigantische klus geklaard te hebben, is een goede uitwisseling van (over)levensbelang in het geweld van IBM & compatibles. Wil deze machine nog een toontje meeblazen en niet ten onrechte als achterhaald concept worden gebrandmerkt dan zullen dus "the missing links" tussen enerzijds de grafische mogelijkheden en de nodige software aanpassingen voor de moderne talen geïmplementeerd moeten worden. Er zal toenemend gebruik van modems voor onderlinge communicatie gemaakt gaan worden, hiervoor moet ook nog het nodige gebeuren.

Dat vereist eerder teamwork en coordinatie van gebundelde krachten dan versnippering, ondanks de oprechte bewondering voor de prestaties van de individuele werker. De aanwezigen konden op de laatste GB-dag getuige zijn dat de barriere van het MEGABYTE genomen is, een fraaie prestatie enbovendien gestoken in een mooi jasje!

VAN HET BESTUUR

HUISHOUDELIJK

Namens het voltallig bestuur allereerst de felicitaties aan Robin en Fenje voor de geboorte van NINA! Hopelijk heeft het nachtelijks geschrijf nog niet teveel konsekwenties voor de energie van de jonge vader bij de schrijverij. (edoch zij schrijft niet, zij levert kopije (red))

Met ekskuus aan Pim voor de verwisseling, maar het blijft gelukkig in de familie!

Fons Kraakman die tot het bestuur toe trad, gaat geleidelijk een aantal taken van mijn persoontje overnemen, voorlopig blijft de externe in/uitgang nog bij Stan en mij.

Richard en Patrick hebben te kennen gegeven hun onvolprezen activiteiten mbt de SWL te moeten stoppen per 1 januari. Wij zoeken dus geschikte opvolger(s) die dit wil(len) overnemen. Het is te zwaar voor een persoon !!

Ten tijde van de HCC dagen zal uit iedere software catagorie een winnaar worden gekozen. De updates/verbeterde inzendingen over de periode okt. 86/87 tellen ook mee.

Inzendingen na 10 okt. echter niet. Het beoordelen is een tijdrovende klus en toch ook wel spannend in de trant van: "Mag het een onsje meer zijn?". Het devies voor de HCC is: "Even er bij blijven voor het beste resultaat !"

Tot slot zijn er helaas een paar opzeggingen voor het komend jaar, de redenen zijn veelal verandering van interesse of doorgroei naar.....

Eric Berends

BUITENLANDSE ADRESSEN

ENTERPRISE GMBH: Alle hard- & software van ENTERPRISE
Sonnenstrasse 3, algemeen copyright houder
8000 MUNCHEN 2, BRD
Tel.089-557561

INDEPENDENT ENTERPRISE USER GROUP: greatest Hits, progr. tapes,
Neil Blaber, POWERHOUSE: ROM based Wordprocessor,
Postbox 13 Crowborough, (Word-Master) Games en zakelijke
TN6 1QX EAST SUSSEX, UK software, CPM vols 750 disks

BOXSOFT: Screen utils, IS-Basic extensions (100)
Tim Box, ZZZip:Basic compiler, 5000 x sneller
12 Whitegates, Printer utils 13k ram buffer
100 Station RD, Paintbox & NEOS Muis op disk 5.25 & 3.5
EN5 1QB NEW BARNET HERTS, UK (uitsl.voor de 128 best. Postal Cheque)

DATAQUIP ELECTRONICS: Hardware adviezen, mini motherboard
A.S Burnham, Expansion Ram cards 256/512, Modems, mouse,
1 Woodside, Long Reach, intelligent joystick interface,
KT24 6NA WEST HORSLEY SURREY, UK IBM look alike system + keyboard ,640K

SOFTWARE LIBRARY NEWS

De laatste VIER maanden is er weinig nieuws aan programmatuur binnen gekomen. Wij ontvingen een update van Koen van Eijk van zijn programma AVONTUUR. Dit programma heeft enkele maanden geleden al een prijs gewonnen. Over update gesproken, ook van SPRSHEET, KRTBAK en FIETS zijn er nieuwe (verbeterde) versies.

Ook de muzikalen onder ons kunnen weer even genieten van een uitvoering van TUBULAR-BELLS na even rond gedwaald te hebben in een 3-dimensionaal doolhof, 3D_DOOLH.BAS. of na het kijken naar het nieuw bewegende demonstratie programma GOLF.BAS.

Zo als gewoonlijk zijn er enkel programma's niet in de bibliotheek geplaatst, omdat hier bijvoorbeeld te weinig commentaar bij meegeleverd was en wij zodoende niet wisten wat we met de programma's konden doen. Wij hopen dat de betrokken personen hier alsnog wat aan doen.

Vanwege het lage aantal inzendingen deze tijd, zijn alle programma's van de laatste maanden samengevoegd bij de keuze van een programma van de maand. Dit keer is de keuze gevallen op een extensie voor de ENTERPRISE WORD-PROCESSOR WP2.RSX.

WP" voegt enkele nuttige commando's toe plus wat extra funktietoetsen. Bijvoorbeeld het 'DELeten' van 8 regels in een keer. Hoewel onze persoonlijke wensen meer uitgaan naar andere funktie zoals GOTO TOP/END enz is dit een schitterend programma om op voort te bouwen. Voor ervaren assembler programmeurs(m/v) is de broncode te begrijpen, maar wat extra kommentaar zou het wat makkelijker maken. Ondanks deze laatste opmerking heeft KOEN VAN EIJK de prijs zeker verdiend.

Richard Sargeant 03465-65086
Patrick van Voorn 03465-66876

*
* **BELANGRIJKE MEDEDELING VAN DE SOFTWARE LIBRARY** *
*
* Steeds minder vrije tijd (vanwege werk/studie) heeft ons doen *
* besluiten het beheer van de SOFTWARE LIBRARY over te dragen *
* aan iemand anders. *
*
* **WIE IS BEREID DEZE TAAK OVER TE NEMEN** *
*
* In de volgende ENTERFACE hopen wij een nieuw adres te kunnen *
* vermelden, maar als niemand zich bij ons of bij het bestuur *
* aanmeldt, zal dit onderdeel van de vereniging moeten verdwij- *
* nen. Dit laatste zou wel er jammer zijn! *
*
* **VOOR AANMELDEN EN INFORMATIE BEL RICHARD OF PATRICK** *
*

ENTER EN RETURN

NOODKREET

Mijn man is, sinds hij een homecomputer heeft gekocht, nauwelijks meer aanspreekbaar. Iedere vrije dag en elk vrij uurtje zit hij op zijn studeerkamer - vanwege het lawaai van de kinderen - en puzzelt en vloekt wat weg. Zo gaan de avonden en weekenden zonder gezinsleven voorbij. Als ik er over begin, broemt hij wat terug en kan ik aan zijn ogen zien dat hij alweer het volgende computerprobleem aan het uitknobbelen is. Wat moet ik doen?

ANTWOORD VAN EEN EXPERT

Het is een steeds vaker gehoorde klacht: vrouwen voelen zich in de steek gelaten doordat de computer zo'n enorme aantrekkingskracht op hun echtgenoot blijkt te hebben. Jouw man is beslist verslaafd. Je moet hem dan ook niet voorzichtig, maar heel duidelijk zeggen dat hij zijn vrouw en kinderen aan het verwaarlozen is en dat je dat niet langer pikt. Hij heeft verantwoordelijkheden! Spreek bijvoorbeeld vaste computeruren af. Het is onzin als jij in je eentje alles moet doen. Je bent toch niet met een apparaat getrouwd?

VRAAG VAN JOS BOS OP 02290-16728

Ik heb nog steeds mijn ENTERPRISE in de kast staan, wie wil het ding kopen, ik doe er toch niets mee! Ik heb ook nog een diskcontroller en een 80T2S2D-drive.

Of er moet iemand zijn die mij een programma aan de hand doet dat weerkaarten kan maken!

ANTWOORD AAN JOS BOS

Dit keer lukt het hoor! Let maar op!

VRAAG VAN P WIGGERS OP 050-132556 NA 17.30

Ik heb professionele bekabeling te koop voor de ENTERPRISE computer bestaande uit 1*NET+2*CONTROL+1*MONITOR+1*PRINTER voor slechts f70,-.

ANTWOORD VAN DE REDAKTIE

Dit is natuurlijk geen advertentieblad, maar toch fijn voor de onhandigen onder ons.

VRAAG VAN ERIC OP 01803-17051 NA 20.30 VOOR 23.00

Ik heb een probleem met m'n voeding. Voordat het ding het begaf merkte ik dat er spanning op de computer stond. Nu heb ik gehoord dat een component daarvoor verantwoordelijk is, welke weet ik niet. Na vervanging zou ie het dan weer moeten doen. Die het wete zegge het.

ANTWOORD VAN EEN EXPERT

In de voeding van de ENTERPRISE zitten twee 5-volt regulators 7805 of LM340T5. Deze regelaars worden bij een 576k met diskdrive, printer, monitor etc. erg warm. Ze kunnen 1 Ampere leveren. Je kunt ze vervangen door 2 stuks 78S05 deze kunnen 2 Ampere leveren, ze worden dan ook niet zo warm. Beide regelaars zitten tegen de koelplaat linksboven aan de ENTERPRISE. De 78S05 kost ongeveer f 2,95.

GELDERSE GEBRUIKERS PRAAT

Na laat napraten op de clubdag, wij waren ook laat in de Bilt doordat ons lijfblad bij ons pas na 10 uur op deze dag in de bus viel. Na druk telefonisch overleg en nog even wat tuin arbeid, o ja, ook nog vlug een connector solderen, zijn Peter en ik toch maar naar de Bilt getogen.

Een warm onthaal van de enkele aanwezigen, in het bijzonder van Kees uit Tolbert, maar dat was omdat Eisse, Wim en ik 26 sept. in Leek waren geweest. Ver hoor, 490 km heen en terug!

Het bestuur had zich al teruggetrokken, vandaar, om mijn eerste zin af te maken, dat wij laat in de middag nog, en vele zaken, doorgekletst hebben tot op de parkeerplaats!

Begin november komt de Gelderse groep weer bijeen, waarbij o.a. Stan en enkele andere als gasten uitgenodigd zijn. (Zal inmiddels bij lezen geweest zijn.)

Een nieuwtje wat wij in de Bilt wilden demonstreren ging ongetest of anders getest de mist in. De 1 MEGABITTER liet maar ruim 800 KB zien, na opstelling van onze Enterprise en hebben wij de slogan van - "1" MEGABITTER - maar opgevouwen laten liggen. Aan het eind van de middag nog eens Stan verteld van dit 'geplande geintje' en nog eens opgestart zoals bij Wim in Dieren, zonder DDC, en zie ruim 1 megabyte op het scherm. Naar zeggen zit EXDOS op 20 HEX, en DDC met extra geheugen geeft een misser van hele 20 blok = 256 K en EXDOS ontbreekt.

VRAAG: Is dit een EXDOS probleem of een datalijn (over)belasting??

De reden van deze ENTERFACE bijdrage is de opmerking van Stan om eens uit de doeken te doen wat het kostenplaatje is van het mini-DDC project, omdat een hardware project, in tegenstelling tot software, al zoveel investering in harde guldens kost, terwijl het technisch slagen nog zeer de vraag is/was.

Het mini-DDC project is naar de uitgangspunten zeken geslaagd te noemen, zeker omdat er aldoende een extra dimensie in zit met de extra gecreerde steekplaats.

Op deze steekplaats kan ik bijvoorbeeld de 512 KB extra geheugenkaart steken of de in opzet zijnde PIO kaart met inmiddels 2 PIO's voor 4x8 = 32 IO's. Het prototype wordt zeer eenvoudig, enkelzijdig met veel draad in verband met de kosten.

Als eerste PIO gebruiker wordt door Peter een EPROM-programmer programma ontwikkeld.

Maar ook, en dan klap ik uit de boot, met hogere programmeertaal wordt door Eisse aan een geheel andere optie gewerkt, terwijl ook in de hardware -ENTERPRISE presentatie nog wel wat in het vat zit.

DE BESTE SOFTWARE OP NIEUW PRIJS

Het is een aantal mensen gelukt een beslissing te nemen over de beste software die het afgelopen seizoen door ENTERPRISERS is gemaakt. De beoordelaars hebben ieder een categorie beoordeeld te weten: DEMONSTRATIEPROGRAMMA'S, UTILITIES, EDUKATIE en SPELLEN

HET BESTE DEMONSTRATIE-PROGRAMMA door Hans Roelofs

INTERFERING.BAS is een demonstratie van erg veel, steeds maar wisselende vormen en kleuren. Het is boeiend om het 'eindeloze' programma te bekijken. De figuren die gemaakt worden lijken op de figuren uit een kaleidoscoop.

Een kleine opmerking: Het programma is wat moeilijk te laden. Na het laden van INTERFER.BAS krijg je de opdracht om Functietoets 1 in te drukken om de code te laden. Echter dan wordt het scherm keurig leeg en verder gebeurt er niets. De RESET-knop dus maar gebruiken. Geef LOAD "INTERFER.DAT" en de demonstratie begint.

OOK LEUKE DEMOOS

INTERFER <DIR>, TIENTJE.BAS, ENTERPRI.BAS, OXYGENE.BAS, WEERDEMO.BAS

DE BESTE UTILITYS door Fons Kraakman

SDIR.BAS heb ik gekozen tot utility van het jaar en wel hierom:

Het programma heeft een grote gebruikswaarde; het is voor een groot aantal leden een nuttig programma.

Het programma is gestructureerd opgezet; GEEN GOTO'S, WEL DO-LOOPS, TOP-DOWN geprogrammeerd en zorgvuldig gemaakte procedures die meestal maar 1 functie hebben zodat ze begrijpelijk blijven

Het programma is overzichtelijk; duidelijke uitleg in listings, de namen van de variabelen verklagen het gebruik, de gebruikte variabelen zijn vooraf gedeclareerd.

Het programma is inhoudelijk interessant; gebruik van recursie, IS-BASIC goed uitgebuit, en aardig gebruik van machinetaal en 'pseudo-boolean' variabelen (gaarne uitleg van deze term! RED.)

Verder goed aangegeven wat er ingevoerd moet worden en wat er gedurende het programma gebeurt. Ook een duidelijke schermopmaak en printeruitvoer.

SLECHTSTE UTILITIES

LU <DIR>, VSLD <DIR> en SQUEEZE <DIR>

OOK LEUKE UTILITIES

OPBELLEN.BAS, SCHRIJF.BAS SETKLEUR.BAS WACHTWRD.BAS DOWNLOAD.BAS

DE BESTE SOFTWARE OPNIEUW PRIJS

HET BESTE EDUKATIVE PROGRAMMA door Eric Berends

HOLLAND.BAS is als winnaar uit de bus gekomen. Dit is te danken aan kleine details dit nauwelijks onder woorden kunnen worden gebracht.

Het is een echt competitiegevecht geweest tussen de zwaargewichten in de edukatieve software. Een ware nek-aan-nek-race tussen de meningen van mijn kinderen, waarvan de oudste spontaan een formulier ontwierp om de beoordeling kracht bij te zetten.

Kinderen blijven eindeloos spelen en tonen aan vriendjes hoe leuk het is. Mijns inziens komt dit door het competitie-element en de menu-opties. Het was bij de updating door de doorzichtige structuur eenvoudig full-proof te beveiligen. Tot nu toe is deze versie nooit gecrashed! Het werd door mijn kinderen als absolute topper uitverkoren. Kinderen en oude gekken (dronken mensen RED.) spreken de waarheid, nietwaar?

OOK LEUKE EDUKATIVEN

VERTAAL.BAS, KEYTUT.BAS, LEZEN.BAS, KLOKKIJK.BAS, CENTEN.BAS

HET BESTE SPEL door Hans Roelofs

MEMORY1.BAS door Wilfried Hesseling is een memory spel met 64 kaarten waaronder eenvoudige afbeeldingen worden weergegeven.

Het is best moeilijk om dit memoryspel te doen, aangezien dezelfde afbeeldingen ook met kleurverschillen voorkomen. Op een zwart-wit monitor kan dit dus problemen opleveren. Het spel is te spelen met 2 personen of alleen. Met behulp van de spelpook worden de kaarten aangewezen en door de spatiebalk omgekeerd. De stand wordt per deelnemer bijgehouden en ook het totaal aantal zetten.

Gekozen is voor een duidelijke structuur in het programma met REMARKS om de functie van de subroutines (CALL opdrachten) aan te geven. De REMARKS hadden weggelaten kunnen worden door in plaats van 'CALL P1' of 'CALL P2' bv. CALL INITIATIE of CALL SCHUDDEN te gebruiken.

Om het programma te stoppen, wanneer alle kaarten verdwenen zijn, moet de STOPToets gebruikt worden. Het programma komt dan namelijk in een eindeloze DO-LOOP terecht.

Het is een leuk en goed spel met voldoende moeilijkheidsgraad dat door mijn kinderen graag gespeeld wordt.

OOK LEUKE SPELLEN

MEMORY.BAS, WOOPER <DIR>, OTHELLO.BAS, BKE.BAS, OPNIEUW <DIR>

De beste programmaas worden op een demonstratiecassette gezet en deze kan dan aan nieuwe leden van de DEUG kadogedaan worden.
Een echte PROMO-CASSETTE DUS, die bij niemand mag ontbreken!

SPOCK VAN WEGGEWEEST

Nudat ik van mijn zoveelste ruimtereis ben teruggekomen, zal ik weer verder vertellen over gestructureerd programmeren. Het volgende voorbeeld is een zeerverbeterde versie van de invoerroutine van onze voorzitter stan. Hier mankeerde nogal wat aan. Geen indicatie op het beeldscherm, toch niet al te duidelijke variabelen, geen cursor, 2*een punt en letters invoeren en een onduidelijke funktiedefinitie.

```
100 PROGRAM "haalcijf.bas"
110 TEXT 80
120 LET WAARDE=HAALCIJFERS(5,10,CHR$(25)&"geef een getal:")
130 PRINT AT 20,5:"de beveiligde waarde is:";WAARDE
140 END
150 !
160 DEF HAALCIJFERS(X,Y,TEKST$)
170   NUMERIC GETAL,DECIMAAL
180   PRINT AT X,Y;TEKST$;
190   LET Y=Y+LEN(TEKST$)-1:LET GETAL=0:LET DECIMAAL=-1
200   DO
210     DO
220       PRINT AT X,Y;CHR$(159);
230       LET TOETS$=INKEY$
240       PRINT AT X,Y;CHR$(32);
250       LOOP UNTIL TOETS$<>" "
260       LET TOETS=ORD(TOETS$)
270       SELECT TOETS
280         CASE 13 !----- de ENTER-toets
290           IF DECIMAAL=-1 THEN LET DECIMAAL=0
300           EXIT DO
310         CASE 46 !----- de decimale punt (komma)
320           IF DECIMAAL=-1 THEN
330             LET DECIMAAL=0
340             PRINT AT X,Y;TOETS$;
350             LET Y=Y+1
360           END IF
370         CASE 47 TO 57 !----- alle cijfers
380           LET GETAL=GETAL*10+TOETS-48
390           IF DECIMAAL>=0 THEN LET DECIMAAL=DECIMAAL+1
400           PRINT AT X,Y;TOETS$;
410           LET Y=Y+1
420         CASE ELSE !-----alle andere tekens
440         END SELECT
450       LOOP
460     LET HAALCIJFERS=GETAL/10^DECIMAAL
470   END DEF
```

In regels 100- 140 staat het hele programma. Het draait hier alleen maar om een WAARDE die gehaald moet worden door een beveiligde invoerroutine. HAALCIJFERS is een subroutine, bij de ENTERPRISE dus een geDEFinieerde funktie. Je kunt aangeven waar op het scherm je een PROMPT wilt om je getal binnen te halen.

SPOCK VAN WEGGEWEEST

GETAL en DECIMAAL zijn lokale variabelen die we nodig hebben binnen de DEF. Op regel 180 wordt de PROMPT geprint op de aangegeven coördinaten en op regel 190 wordt de cursor op de juiste plaats gezet.

Regel 210-250 is een routine die een cursor maakt en een toetsindruk afleest. LOOK heeft geen cursor en bij INPUT moet je steeds ENTER drukken.

in regel 270 volgt een CASE-statement. Dit is een gestructureerde manier van kiezen. Het heeft als voordeel boven diverse IF-THEN-ELSEs dat niet telkens aangeduid hoeft te worden met welke variabele je bezig bent. Hier is dit dus TOETS. We nemen de waarde van TOETS omdat dit de keuze bij CASE nog simpeler maakt.

Het spreekt voor zich. ENTER. de decimale punt en de cijfers worden eruit gefilterd om een speciale behandeling te krijgen. Alle overige tekens worden botweg genegeerd.

Op het laats wordt in regel 460 aan de DEF HAALCIJFERS de verkregen waarde gegeven. HAALCIJFERS haalt dus het getal uit de DEF

Analoog aan deze routine eentje voor alle tekens!

```
100 PROGRAM "HAALETTR.BAS"
110 LET SPOCK$=HAALTEKST$(5,5,CHR$(25)&"geef een tekst in:")
120 PRINT AT 20,5:SPOCK$,VAL(SPOCK$)
130 END
140 !
150 DEF HAALTEKST$(X,Y,TEKST$)
160   STRING WOORD$
170   PRINT AT X,Y:TEKST$;
180   LET Y=Y+LEN(TEKST$)-1:LET Y_MIN=Y+1:LET WOORD$=""
190   DO
200     DO
210       PRINT AT X,Y:CHR$(159);
220       LET TOETS$=INKEY$
230       PRINT AT X,Y:CHR$(32);
240       LOOP UNTIL TOETS$<>""
250       SELECT TOETS$
260       CASE CHR$(13) !----- de ENTER-toets
270         EXIT DO
280       CASE "S","P","O","C","K" !--- probeer: CASE "." TO "9"
290         LET WOORD$=WOORD$&TOETS$
300         PRINT AT X,Y:TOETS$;
310         LET Y=Y+1
320       CASE CHR$(164) !----- de ERASE-toets
330         LET WOORD$=WOORD$(1:LEN(WOORD$)-1) !--- het wissen
340         PRINT AT X,Y:TOETS$;
350         LET Y=Y+(Y>Y_MIN) !-- mag niet meer dan WOORD$ wissen
360       CASE ELSE
370         END SELECT
380     LOOP
390   LET HAALTEKST$=WOORD$
400 END DEF
```

MIJN MEMBRAAN IS ERAAN

Hier een tip om te voorkomen dat je je keyboard membraan vervangen moet.

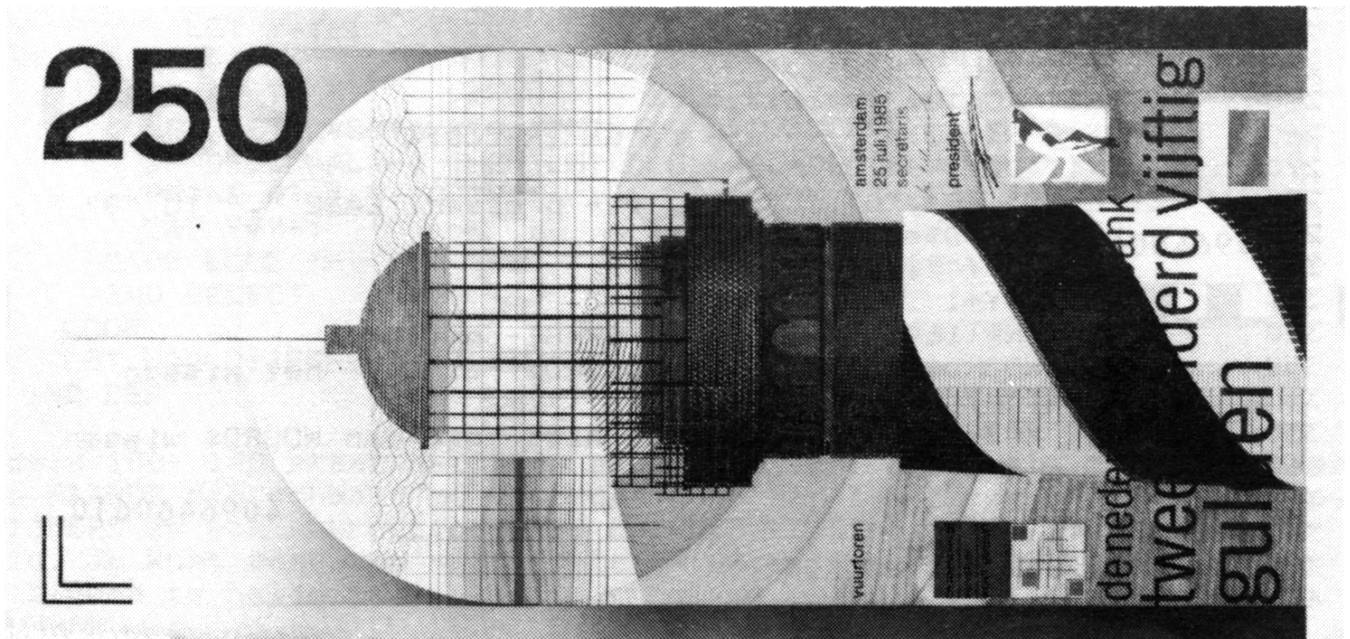
De narigheid zit meestal in toevoersporen naar moederbord die onder invloed van de het buigen haarscheurtjes in de drager veroorzaken. De truc is om tijdelijk tape voor het maken van printnegatieven aan te brengen tussen de sporen en dan vervolgens geleidende lijm opbrengen met penseel of strijker. Goed laten drogen en dan de tape weer verwijderen. De bedekkende strip kan je met bv dubbelzijdige kleeffilm fixeren. Dit voorkomt oxidatie. Je hoeft je dan echt geen zorgen meer te maken steeds een stukje te moeten afknippen.

Zelf ben ik bezig om van een stuk koperfolie tussen plastic dragers via etsen een bandkabel te maken die dan eenvoudig met deze lijm aan het overgebleven stukje te bevestigen is. Als dit goed lukt kan er nog eens iemand geholpen worden met te korte beentjes !

Volgende keer een tip om een verziikt membraam op te knappen, dus nog niet weggooien die oude!

Bij de firma Permacol in EDE zijn 3 grams flesjes te koop met geleidende zilverlijm (ca f12,-) deze lijm is iets te dik maar kan wat verdund worden met BISONKIT verdunner (Tolueen).

- blz 14



GEBRUIKERS AFDELING NOORD

De gebruikers in het noorden van het land zijn zeer actief. Dat komt natuurlijk omdat ze elkaar elke dag zien, het zijn voornamelijk werknemers van eenzelfde bedrijf. Dit bedrijf heeft twee jaar geleden met kerst iedereen een ENTERPRISE kado gegeven.

Hoewel een van de onderstaande gebruikersdagen alweer drie dagen geleden geweest is integraal de kopij van het noorden.

Enterprise Noord
Postbus 166
9350 AD Leek

Tolbert, oktober 1987

=====

Gebruikersdag 26 september 1987.

Zoals gebruikelijk was de opkomst weer bevredigend, maar er kan nog meer bij!!! Dus komt allen en blijf niet thuis zitten kniezen, want daar wordt je niets wijzer van.

Op deze dag hebben we een kleine demonstratie van Roelof Jan Horst gehad van zijn nieuw huisvlijt produkt, nl. zijn Quaser modem. Het zag er leuk uit en het werkte ook nog. Geslaagde demonstratie dus.

De volgende Noordelijke ENTERPRISE gebruikersdagen zijn op:

1. 28 november 1987
2. 30 januari 1988

Zoals gebruikelijk krijgen de leden uit de regio ruimschoots van te voren een herinnering.

Voor de goede orde nog even het adres van ons "clubhuis":

Midgetgolbaan
"NIENoord"
Bosweg
Leek

Voor de vele en enthousiaste gebruikers zijn de deuren geopend van 11.00 tot 16.00 uur.

Voor alle duidelijkheid nog de aandacht voor het volgende: op deze gebruikersdag is de Soft Ware Library aanwezig.

Tot ziens!!!

ENTERPRISE NOORD:
Kees v.d. Dong
Gerrit Idsardi

((HEXA) METRISCHE) KLOK

Iedereen kan natuurlijk klokkijken. Er zijn ook mensen die het niet kunnen. Voor deze mensen een eenvoudiger tijdmeting. Een metrische klok. Zo een klok heeft slechts 10 uren, een uur 100 minuten en een minuut 100 seconden en telt dus tot 9:99:99 .

Ook is in een computerfreak-hexametrischeklok voorzien. Deze gaat tot FF.FF .

```
100 PROGRAM "HEX_MET.BAS"
110 STRING HEXEN$(15)*3
120 CALL MAAK_HEXEN
130 TEXT 80
140 PRINT AT 10,6:" normale tijd   metrische tijd   hexametrische tijd"
150 DO
160   LET TIJD#=TIME#
170   LET SECONDS=VAL(TIJD$(1:2))*3600+VAL(TIJD$(4:5))*60+VAL(TIJD$(7:8))
180   PRINT AT 12,10:TIJD#,METRITIJD#,HEXATIJD#;
190 LOOP
200 !
210 DEF MAAK_HEXEN
220   RESTORE 230
230   DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F
240   FOR CIJFER=0 TO 15
250     READ HEXEN$(CIJFER)
260   NEXT
270 END DEF
280 !
290 DEF METRITIJD#
300   LET METRI#=STR$(INT(SECONDS/.864+.5)) ! ---24 uur is 86400 seconden
310   LET METRI#=" 0000"&METRI$(LEN(METRI#)-4;)
320   LET METRI#=METRI$(LEN(METRI#)-5;)
330   LET METRITIJD#="&METRI$(1:2)&": "&METRI$(3:4)&": "&METRI$(5:6)
340 END DEF
350 !
360 DEF HEXATIJD#
370   LET HEX=INT(SECONDS/1.31835938+.5)
380   LET HEX1=INT(HEX/4096):LET HEX=HEX-(HEX1*4096)
390   LET HEX2=INT(HEX/256):LET HEX=HEX-(HEX2*256)
400   LET HEX3=INT(HEX/16):LET HEX=HEX-(HEX3*16)
410   LET HEXATIJD#="&HEXEN$(HEX1)&HEXEN$(HEX2)&": "&HEXEN$(HEX3)&HEXEN$(HEX)
420 END DEF
```

Veel plezier ermee!

spock

Voor mensen die snelheid belangrijk vinden: probeer een keer dit programma te maken zonder DEF's. Dan kun je goed zien hoe belangrijk het is om WEL DEF's te gebruiken. En doe het dan ook eens met of

DE BESTE CONNECTOR

Beste ENTERPRISE-vrienden, ik heb zelf 3 connectors gemaakt en ik moet zeggen, ze bevallen prima. Je moet wel een klein beetje handig zijn om zo'n connector te maken, maar kun je het niet, vraag het dan aan iemand die het wel kan.

Om te beginnen neem je een rechte cardedge connector. (bv. 40 of 60 polig). Het aantal polen is niet zo belangrijk, als dit maar groter is dan we nodig hebben. Voor de joysticks is deze 12, voor de printer/monitor 14 en voor serial/netwerk 8 pennen breed.

Zaag een stuk van deze connector af en wel op de volgende maten;

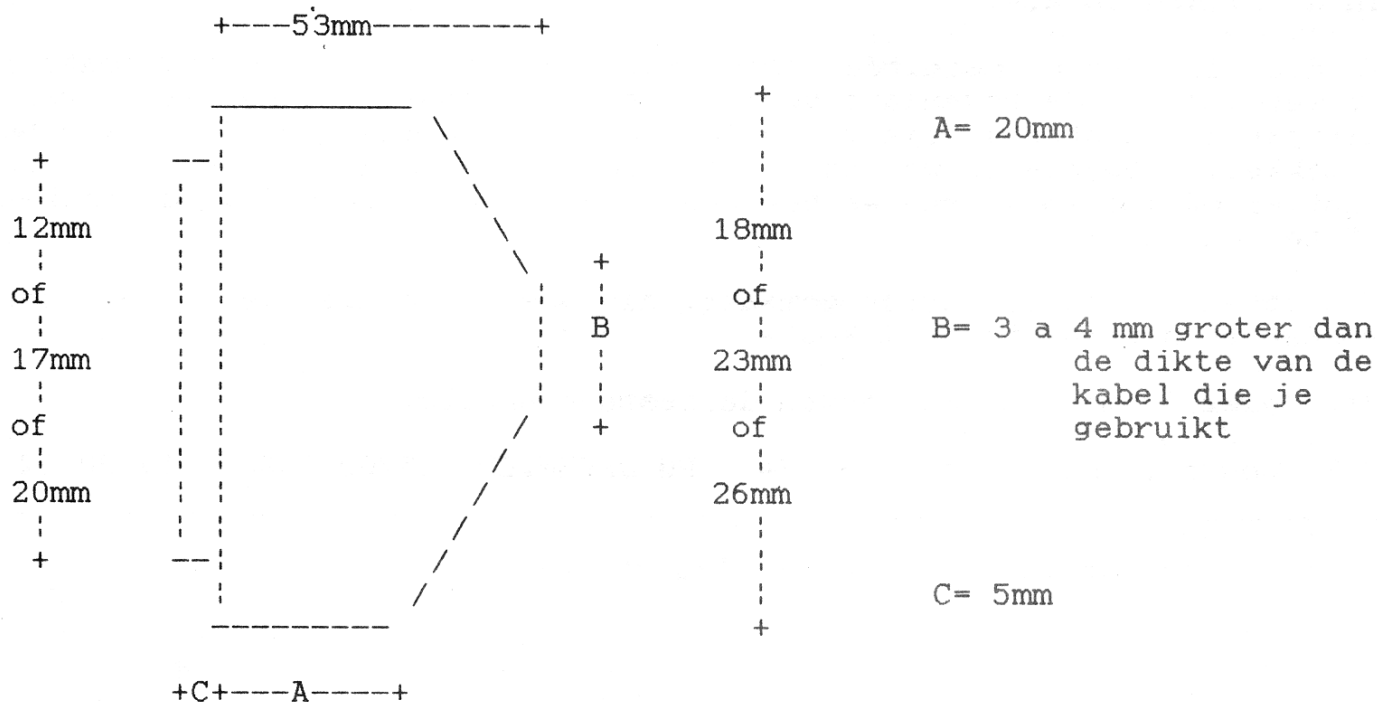
8 polig 12 mm; 12 polig 17 mm; 14 polig 20 mm.

Let hierbij wel op dat de contacten op de goede plaats zitten. (precies in het midden van de naastgelegen pennen, en dan even vijlen, red.)

Om de connector nu compleet te maken gaan we 4 plaatjes maken en wel van kunststof van 3 mm dik.

Voor de onder en bovenkant maak je plaatjes met de afmetingen van 18x53, 23x53, 26x53 voor respectievelijk 8, 12 en 14 polige connectors

Voor de zijkanten kunnen alle plaatjes hetzelfde worden, namelijk 54x9,5mm dikte, (de dikte van de connector).



De onderkant is nu klaar, we kunnen deze nu op de connector lijmen. Plaats de connector nu op de computer zodanig dat je aan weerszijde 3mm ruimte hebt. Met 3sec. lijm kun je nu de onderkant er op lijmen. Na deze handeling kun je de connector met onderkant weer van de computer halen. Je weet nu zeker dat dit precies past. Om de zijkanten pasklaar te maken ga je als volgt te werk.

>

DE BESTE CONNECTOR

Je legt 2 plaatjes precies op elkaar en klemt ze in een bankschroef. Boor nu precies op de scheiding van de twee plaatjes een gaatje in de kopse kant van de plaatjes op 5mm van de onderkant en ongeveer 10mm diep. Om de plaatjes nu te kunnen passen moet je eerst nog even een zaagsnee aan de voorkant maken t.b.v. de print en wel precies in het midden en ongeveer 3mm diep.

Past dit nu dan kun nu op 2cm van de voorkant een knikje buigen zodat het plaatje precies op de onderkant komt te liggen. Om nu de kabel tussen de twee zijanten te laten vallen maak je de zijanten aan de achterkant van iets boven het midden tot onderen de helft dunner. Hier door wordt de kabel straks een beetje geklemt, is de overgang van kabel naar stekker vloeiend en hebben we een dicht geheel om het dicht te kunnen gieten met bv. giethars.

Voor je nu de zijanten er op lijmt kun je het best eerst nu de kabel er aan solderen omdat je nu overal nog goed bij kunt. Als dit gedaan is kun je het best eerst controleren of alles werkt. Is dit het geval dan kun je verder met het lijmen van de zijanten. Is dit gedaan dan is de connector nu klaar om ingegoten te worden. Terwijl de hars hard wordt kunnen we de bovenkant pasklaar gaan maken. Er moet net zo'n uitsparing in komen als in de zijanten zit.

We doen dit dus op dezelfde manier maar nu met een stukje afvalmateriaal of met een tweede bovenkant voor een andere connector. De plaats van de uitsparing is afhankelijk van welke connector gemaakt wordt en kan heel gemakkelijk opgemeten worden. Is dit ook geklaard dan kunnen we de bovenkant er op lijmen waarna we het geheel af kunnen maken door de hoeken wat af te ronden.

We hebben nu een connector gemaakt, die past, die niet verwisseld kan worden en niet al te veel kost.

Veel plezier met het maken van de beste connector!!!

J.H. Bosvelt, Korenbloem 48, 7422 RH DEVENTER, 05700-53687 (19.30-22.00)

— b1z 18

VOLGENDE KEER ONDER MEER:

AD-UITBREIDING VOOR 512K PRINT
512K BOVENOP 512K PRINT

RS232 INTERFAKING

EN NOG VEEL MEER

MEER OVER LISP.

MINI DISKDRIVE CONTROLLER

Hier een verslag van Jan Versteeg over alle stadia die nodig zijn om te komen tot een geslaagd hobby-project met betrekking tot onze ENTERPRISE.

Het is een bekend feit dat de commerciële controllers en de complete drive, welke direct op het print edge slot worden gestoken, vele connectie problemen vertonen. Ook de 'lompheid' van het gekoppelde geheel stoorde ons en werd het idee van een kleine eigenbouw DDC geboren.

Na simpele afspraak en informatie door de leden van de Gelderse groep, ben ik begonnen om een aantal uitgangspunten te stellen, dit betrof de afmeting, vorm, en aansluitwijze. De machine aansluiting is later van edgeconnector naar gesoldeerde DIN aansluiting omgezet.

Voorwaarde voor een goed resultaat is vooraf duidelijk uitgangspunten en voorwaarden te stellen. Juist aan jezelf, daar er waarschijnlijk, als het eind van het project al bereikt wordt, onbedoeld een schaap met 5 poten is geschapen.

Na diverse stadia in 2:1-2 kleuren opzetten, zijn er prototype print layouts, Boven en Achter, getekend gelijk aan Boven, Achter van de moederprint. Door de veelheid aan banen en gaatjes, ook pech met print foto ontwikkelaar, koste het vele afkeurprints, voordat er een doorgesoldeerde, vele Boven, Achter verbindingen, 2x33 bandkabel + edgeconnector, 222 IC pennen, plus 34p connector met weerstanden en condensatoren, totaal meer dan 500 solderingen, een prototype print bestukt en wel getest moest worden.

Eerste resultaat - NIETS ! Daar sta je, na +/- 3 maanden met lege, dure handen.

Na weken beproeven, meten en ideeën opperen en laten bezinken, alsmede IC's uitsolderen en vervangen, blijkt, als het prototype werkt, er een fout in het fabrieksgegeven zit en er een synchronisatielijn aan massa zit, van de 3 keuzelijnen in de tussenconnector er een aan + 5 V moet liggen, er een defect IC is en last but not least een printonderbreking welke bij alle metingen onopgemerkt was gebleven.

Weer 3 maanden verder, dus na een half jaar werkte het prototype, maar de print-edge connector was zo gewantrouwd dat deze, ook om de prijs, is vervangen voor 2x32 polige DIN connectoren met een hulpprintje. Het definitieve ontwerp was vrij snel klaar, gecompleteerd met het hulpprintje wat met een extra steekplaats, of eigenlijk met een dubbele montage mogelijkheid was ontworpen.

Wat nu de extra steekplaats is, was bij andere steker figuratie de print steekplaats, maar bij het uitwerken van het mini-DDC kastje werd deze toch afgezaagd en ontstond weer de kleine mini-DDC vorm. Aldoende wordt echter doorgedacht en opties voor deze 2de steekplaats geopperd.

MINI DISKDRIVE CONTROLLER

In de verdere uitbouw na de presentatie in de club is eerst een tweetal prints voor eigen gebruik laten maken, omdat eigen produktie thuis zo tegen was gevallen. Nou deze fabrieksprints kosten ons mede door de vele, 575 in totaal, doorgemetaliseerde gaten en de nodige boorponsband, per stuk ruim fl 150,-!!! Daar word je wel even wakker van.

Na enkele verzoeken en afwegen van prijzen en risico's hebben Peter en ik nog meer geld in het project gestoken en nogmaals 6 prints laten maken. Om het plaatje toch compleet te maken zijn er ook poleyester kastjes vervaardigd met behulp van de daartoe vervaardigde mal. Wie had het over software uren?

Terwijl ik dit schrijf zijn er dus 1 prototype, 2 lege prints, 4 lage, enkele mini- en 2 hoge, dubbele mini-DDC's gemaakt, waarvan er nog het prototype en een lage mini DDC onverkocht zijn.

In het project zijn allerlei secundaire kosten op te nemen en weg te laten wij hebben dit hobby uitgaven genoemd. De reele kostprijs van de prints en complete mini-DDC, alsmede het prototype, zijn materiaalkosten, waarbij de fabrieksontwikkelkosten zijn omgeslagen over 10 machine prints.

Financieel is een hardware project alleen op ideale basis te doen, technisch kan het zeer leerzaam zijn. Commercieel gezien leg je er al geld bij voordat je goed en wel begonnen bent.

Wij gaan verder met het PIO project, waarbij zeer vele opties zijn te bedenken, juist in combinatie met andere technische vrijetijdsbestedingen.

Afsluitend gaarne suggesties, ideeën of discussies bij voorkeur via ons lijfblad en de clubdagen en als uitdaging naar andere groepen en personen: --STEEL EENS DE SHOW-- dat geeft leven in de clubbrouwerij.

Groeten van de Gelderse Groep.

Jan Versteeg,
Merelhof 1, 6669ED Dodewaard. tel. 08885-1456

Kontaktadres Peter van Helvoirt 08885-2186

Last but not least het prototype is nu nog verkrijgbaar tegen vergoeding van fl 200,- en de mini DDC tegen fl 325,- met beschrijving en beiden met kastje.

Nieuwe prints laten wij pas maken na voldoende vraag, kosten fl 95,-. De mini-DCC's zijn excl. Proms, maar wel geschikt voor 127 en 256 bit types.

(((OPBELLEN IN LISP)))

Voor de mensen die LISP bezitten voor de ENTERPRISE hier een programma dat kan opbellen.

De aansluitingen van de telefoon: NET a-----REM1-----+----a TOESTEL
REM1 zit in serie met het toestel |
REM2 parallel aan het toestel REM2
 |

Doe (BEL "015.126422") of (HANG-OP) NET b-----+----b TOESTEL

```
(DEFUN BEL (ABONNEE)
  (PROGN (TEXT)
    (PRINTC "-----")
    (PRINC "ik bel nummer ")
    (PRINTC ABONNEE)
    (PRINC "nummer ")
    (NEEM-OP)
    (REM 2 ON)
    (BEL-NUMMER ABONNEE)
    (REM 2 OFF)
    (PRINTC "is gedraaid, wacht op verbinding ")
    (PRINTC "-----")
    (PRINTC "(HANG-OP)"))))

(DEFUN NEEM-OP NIL (PROGN (REM 1 ON) (REPEAT 4000 NIL)))

(DEFUN HANG-OP NIL (REM 1 OFF))

(DEFUN BEL-NUMMER (ABONNEE)
  (MAPCAR (EXPLODE ABONNEE)
    (QUOTE (LAMBDA (X) (DRAAI (PLUS2 (ORDINAL X) -48))))))

(DEFUN DRAAI (CIJFER)
  (COND
    ((MINUSP CIJFER)
     (PROGN (PRINC (CHARACTER (PLUS2 CIJFER 48)))
            (REM 2 OFF) (REPEAT 8000 NIL) (REM 2 ON)))
    (T (PROGN
        (PRINC CIJFER)
        (REPEAT (PASAAN CIJFER) (PULS 40 60))
        (REPEAT 1500 NIL)))))

(DEFUN PULS (LAAG HOOG)
  (PROGN (REM 1 OFF) (REPEAT HOOG NIL) (REM 1 ON) (REPEAT LAAG NIL)))

(DEFUN PASAAN (CIJFER)
  (COND ((EQUAL CIJFER 0) (SETQ CIJFER 10))
        ((GREATERP CIJFER 10) (SETQ CIJFER 0))
    (T NIL))
  CIJFER)

(DEFUN REM (NR STAND) (EXOS-WRITE (PLUS2 35 NR) STAND))
```

SOFTWARE LIBRARY UPDATES

code	filename	ext	byte	language	description	received	required
*** BUSINESS ***							
update	B.001.02	KRTN_BAK	DIR	16k	IS-BASIC Kaartenbak systeem	10 Okt 87	cassette
update	B.001.05	SPRSHEET	DIR	11k	IS-BASIC Elektronisch rekenblad	10 Okt 87	
nieuw	B.001.16	WP2	DIR	8k	DEVPACK Uitbreiding voor Enterprise WordProcessor	10 Okt 87	
*** DEMONSTRATIONS ***							
update	D.001.04	FIETS	BAS	21k	IS-BASIC Tekening	10 Okt 87	
nieuw	D.001.23	GOLF	DIR	30k	IS-BASIC Golven	10 Okt 87	
nieuw	D.001.24	T_BELLS	DIR	22k	IS-BASIC Mike Olfield "Tubular bells"	10 Okt 87	
*** EDUCATION ***							
nieuw	E.001.08	TELEAC	BAS	7k	IS-BASIC Geconverteerde voorbeelden uit cursus	10 okt 87	
*** GAMES ***							
nieuw	G.001.35	3D_DOOLH	BAS	16k	IS-BASIC 3-dimensionaal doolhof	10 Okt 87	
*** PROGRAMMING ***							
update	P.001.03	AVONTUUR	DIR	51k	IS-BASIC Maak uw eigen avontuur	10 Okt 87	disk\128k

N.B. Alle aanvragen die ZONDER (voldoende) porto-kosten binnenkomen worden MEEGENOMEN naar de eerstvolgende bijeenkomst EN NIET TERUGGESTUURD !!

D.E.U.G Software Library,
p/a Reigerskamp 690,
3607 JP Maarssen.

Tel: 03465 - 65086 (19:00 - 22:00)
03465 - 66876 (19:00 - 22:00)

MEDEDELING VOOR SOFTWARE-ADDICTS

Wij hebben er ons handen te vol aan, aan de SWL, daarom zoeken wij enthousiaste VERVANGERS (m/v) om de FLOP'O'THEEK te runnen. Wij zitten dus met te weinig tijd om dit werkverschaffende deel van de ENTERPRISE-gebruikersclub naar voldoening te volbrengen. Het FLOP'O'THEEK programma is geheel menugestuurd, dus een ieder kan het aan. Je moet wel een beetje gevoel voor netheid hebben, anders loopt het toch nog mis. Neem eens in overweging of je hier je carrière kan beginnen. Let wel: geen kandidaten, geen FLOP'O'THEEK, maar zover zal het toch niet komen?!

Aanmelden bij bovenstaande telefoonnummers.

ADRESSEN OM TE WETEN

Gelieve zoveel mogelijk op de aangegeven tijden te bellen!!!!

- VOORZITTER Stan Tuinder, tevens tijdelijk penningmeester
Willemstraat 170,
2713 AJ ZOETERMEER
079-169523 ma-vr 18.00-22.00 uur
- SECRETARIS Erik Berends, ledenadministratie enz.
Kroonkruid 40,
2914 BN NIEUWERKERK a/d YSSEL
01803-17051 ma-vr 20.30-23.00 uur
- PENNINGMEESTER . Stan Tuinder zie voorzitter
- LID-A Fons Kraakman, wordt sekretaris
Bleekveld 8,
1852 JH HEILOO
072-335131
- LID-B Hans Roelofs, expert educatieve software
Calsplantsoen 47,
1945 SL BEVERWIJK
02510-46630 ma-vr 20.00-22.00 uur
- BIBLIOTHEEK Richard Sargeant, beheer en aanvraag software
Reigerskamp 690, STOPT ER BINNENKORT MEE!
3607 JP MAARSEN
03465-65086 ma-vr 19.00-22.00 uur
- REDAKTIE Robin Ketelaars, adviseur/redacteur
Geerweg 2,
2611 VN DELFT
015-126422 tussen 19.00 en 23.00 uur

De regio's kennen de volgende kontaktpersonen:

- NOORD-NEDERLAND Kees van der Dong 05945-16736
Peter Hofstee 050-775850
- OOST-NEDERLAND ??????
- WEST-NEDERLAND Zie bestuur!
- GELDERLAND Peter van Helvoirt 08885-2186
- ZEELAND Ben Sinke 01185-2525
- NOORD-BRABANT Rob Hanssens 01651-1245
- LIMBURG Stichting Synthese Studio 043-617623
vraag naar Rene terHorst of Jos Mulders

GEBRUIKERSDAGEN

19	Dec	87	DE BILT
30	Jan	88	TOLBERT
6	Feb	88	DE BILT
16	Apr	88	DE BILT
11	Jun	88	DE BILT

tot ziens!
en

PRETTIGE
FEESTDAGEN

